



## FEKハッカソン成果物：OS

2023-03-24 10:00 Yamada Atsushi AI, Event

FORXAI Engineering Blogをご覧くださいありがとうございます！

今回は以前ブログで紹介しているFEK社内ハッカソン（下記リンク）に参加者の立場で第1弾「OS」というソリューションについてご紹介いたします。

**FEK社内ハッカソン実施報告**

社内の事業部向けに実施したハッカソンの流れと運営側の苦労話をいつまでもご紹介したいと思っています。

FORXAI | コニカミノルタ

**目次 (非表示)**

1. ハッカソンの参加理由
  - 1.1. なぜハッカソンに参加しようと思ったのか？
  - 1.2. ハッカソンへの期待感とは？
2. 開発したソリューションについて
  - 2.1. 想定する社会背景/課題は？
  - 2.2. 対象ターゲットは？
  - 2.3. どんなソリューションですか？
  - 2.4. イチ押しポイントを！
  - 2.5. 将来の展望は？
3. ハッカソンをやってみて
  - 3.1. 楽しかった・うれしかった・よかったことは？
  - 3.2. 大変だった・難しかったこと、運営への改善要望は？
  - 3.3. ハッカソン後（受賞後）の影響や周りの反応は？
  - 3.4. ハッカソン後（受賞後）自身にとって変化は？
  - 3.5. 今後のFORXAI・同様のイベントについて期待したいことは？
4. 最後にひとこと

## ハッカソンの参加理由

### なぜハッカソンに参加しようと思ったのか？

FEKを使うことで、イメージしている世界観を形にできるチャンスだと思ったからです。



### ハッカソンへの期待感とは？

プロジェクトの進め方を学ぶことが出来ました。ただ何となくやる、だけではなく、プロジェクトの先に「どのようにビジネスに進化させるか」まで意識して取り組み、今まで以上に自事として開発に取り組むことができました。

## 開発したソリューションについて

### 想定する社会背景/課題は？

社会背景としては、リスキリング、人生100年、仮想現実、です。認識している課題は「自己実現の欲求をどのように満たしていくか」という点です。OSでは、自分の経験をデジタル技術を使って、世界中の誰にでもシェアすることで、周りの人の成長に貢献することが出来ます。自分の経験は、特別な経験である必要はなく、普段の「あなたの動き」が、他の誰かにとっての成長に役立つ可能性があります。

### 対象ターゲットは？

OSは、国籍・人種・性別・年齢に関わらず、「うまくならない」「上達したい」、そんな気持ちを持っている人が対象です。極み早く「あれ？今、あの、なんであの動きしたの？？どういったインプットからアウトプットしたの？？」といった疑問や興味を持つ人が対象です。今回のFEKでは、フォーカスを合わせるため自分自身を「ペルソナ」としました。具体的には、「疲れないランニングフォームを身につけたい、30代、趣味ランニング、アキレス腱のケア持ち」です。



### どんなソリューションですか？

体験型、コツのミエ化です。まず、「なりたき」の動画をアップロードします。次に、「自分の動き」と「なりたき」を比較します。メガネ型のウェアラブル端末で、その比較した差を可視化しました。（動画参照）そして、なりたきと実際の動きに差があると、視覚情報でリアルタイムにOSが教えてくれます。その誤差というのは、理想の動きとの現実のギャップです。



### イチ押しポイントを！

ポイントは2点です。1点目は、なりたきと自分の動きの差を可視化した点です。コツを必要としている動きであればランニング以外でも対象です。例えば、熟練者の技です。ドクター、料理人、教師、など、その領域に達するには非常に多くの時間を必要としますが、OSではその熟練者の技の「コツ」を体験できます。逆に、「あるべき姿ではない」も可視化できるため、例えば、製造でのヒューマンエラーも未然に防ぐことが可能です。2点目は、リアルタイム性です。可視化の部分で、理想の動きをアバターとしてウェアラブル端末に投影して、実際に自ら「体験」ができる点です。

### 将来の展望は？

コニカミノルタのサービスとしてローンチしたいです。3つのステップを置いており、ハッカソンでは1つ目のステップを仲間と作り上げました。

## ハッカソンをやってみて

### 楽しかった・うれしかった・よかったことは？

数年間温めていたアイデアを、仲間のサポート、事務局のサポートがあり、形として実現できたことです。「ああ、本当にできるんだな」と嬉しかったです。まだまだ可能性を秘めていると思っています。



### 大変だった・難しかったこと、運営への改善要望は？

プロジェクトの管理です。ハッカソンとは異え、参加メンバー毎に前段の業務がある中でマネジメントが難しかったです。実験の場として使用できる環境が八王子ということもあり、全員で集まることは一度もありませんでしたが、役割を明確にして進捗を共有しチェックポイントを確認することで、プロジェクトを無事に終えることができました。

### ハッカソン後（受賞後）の影響や周りの反応は？

私たちは、ありがたいことに、オーディエンス賞を獲得しました。とても嬉しさを得られたと理解しています。とても楽しかったですし、自信になりました。

### ハッカソン後（受賞後）自身にとって変化は？

もっと実案件で自分事として考える必要性を痛感しました。また、チームビルディングの重要性が理解できました。メンバー3名はもちろんです。様々な方にサポートを頂いており大変感謝しております。今後も機会があれば、たくさんの方と一緒にOSを通じた社会貢献ができたらうれしいと思っています。

### 今後のFORXAI・同様のイベントについて期待したいことは？

1つ目のステップでプロトタイプを作ったので、セカンドステップの場の提供を期待しています。

## 最後にひとこと

オーディエンス賞を獲得し、OSは、多くの人に共感されるコンセプトだと思っていますし、KMの技術を活かせるサービスです。まずは活動できる場が良いです。ご興味ある方がいらっしゃいましたら、お声がけください。プロトタイプで体験して欲しいので、ご興味ありましたらご連絡ください。

次は、ゴルフスイングのコツのミエ化を検討していますので、ペルソナとなってくれる方も募集しています（笑）

コニカミノルタは画像IoTプラットフォームFORXAIを通じて、お客様やパートナー様との共創を加速させ、技術・ソリューションの提供により人間社会の進化に貢献してまいります。

中途採用に関する情報については以下の採用情報ページをご覧ください。

**新卒採用情報 - 採用情報 | コニカミノルタ**

コニカミノルタの新卒採用サイトです。募集要項や募集職種などの採用情報から、プロジェクト紹介、社員インタビューなどを掲載しています。ぜひご覧ください。

KONICA MINOLTA

中途採用に関する情報については以下の採用情報ページをご覧ください。

**キャリア採用情報 - 採用情報 | コニカミノルタ**

コニカミノルタキャリア採用情報 現在の募集職種にはこちらからエントリー可能です。募集要項、先輩インタビュー、人事担当からのメッセージなどを掲載。

KONICA MINOLTA

**Yamada Atsushi**

BE-Japan SennigaNチーム 副総務兼SennigaNの国内外の業務拡大を担っています。

前の記事 トロント大学との共同研究

次の記事 FORXAI Experience Kit Advanced試作機の紹介

LINE フォロワー Pocket 100% 100% 100%

> 複合機/複写機 > プリンター > 光学製品 > 計測機器 > 濃度計 (蛍光分光濃度計)

> CR (コンピュータグラフィクス) > DR (デジタルグラフィクス) > 産業用インクジェット

RETHINK THE POWER OF IMAGING